



## GOOD GIRLS GONE BAD

*Choreographed by Rachael McEnaney*

*Description: 48 Counts, 2 Walls, Easy Intermediate*

*Music: "Good Girls Gone Bad" – The Jane Dear Girls*

*16 temps du début de la chanson.*

*Restart au 5ème mur.*

*\*Walk fwd R,L, Fwd rock R, 2x 1/2 turns right, 1/2 turn shuffle*

1-2 Avancer D, avancer G

3-4 rock D en avant, revenir sur G

5-6 1/2T à droite et avancer D, 1/2T à droite et reculer G

7&8 1/2T à droite et avancer D, pas G près de D, avancer D

*\*L kick step point R, R kick step point L, L kick step point R, close R, big step L, touch R*

1&2 Kick G en avant, pas G près de D, pointer D à droite

3&4 Kick D en avant, pas D près de G, pointer G à gauche

5&6 Kick G en avant, pas G près de D, pointer D à droite

&7-8 Pas D près de G, grand pas G à gauche, toucher D près de G

*Restart ici au 5ème mur – vous serez face au mur du fond pour commencer le mur 6.*

*\*R heel, hook, R heel, hitch, R coaster step, Fwd rock L, full turn L triple step*

1&2& Toucher le talon D devant, hook D devant la jambe G, toucher le talon D devant, hitch genou D

3&4 Reculer D, pas G près de D, avancer D

5-6 Rock avant sur G, revenir sur D

7&8 1T complet à gauche avec pas sur place G, D, G

*\*R side, L behind, R ball, cross L, R side, L heel, L ball, R jazz box cross*

1-2&3 Pas D à droite, croiser G derrière D, pas D à droite, croiser G devant D

&4&5 Pas D à droite, toucher le talon G en diag gauche, ramener G, croiser D devant G

6-7-8 Reculer G, pas D à droite, croiser G devant D

*\*1/4 R shuffle, step fwd L, pivot 1/2 turn R, walk L R, L shuffle*

1&2 1/4T à droite et avancer D, pas G près de D, avancer D

3-4 Avancer G, pivoter d'1/2T à droite

5-6 avancer G, avancer D

7&8 Avancer G, pas D près de G, avancer G





\*Step fwd R, 1/2 pivot L, R kick ball change, Step fwd R, 1/4 pivot L, R kick ball change

- 1-2 Avancer D, pivoter d'1/2T à gauche
- 3&4 kick D en avant, Pas D sur place, pas G sur place
- 5-6 Avancer D, pivoter d'1/4T à gauche
- 7&8 kick D en avant, Pas D sur place, pas G sur place

